

Inhaltsverzeichnis

11 Importieren einer Baugruppe	3
<i>11.1 Vorgehensweise -Import einer Baugruppe</i>	3

11 Importieren einer Baugruppe

11.1 Vorgehensweise -Import einer Baugruppe

1. Wählen Sie in der Registerkarte Datei (File) → xxxxxx **Baugruppe in Teamcenter importieren** aus.

2. Wählen Sie in der Gruppe **Standardeinstellungen** in der Liste **Item-Typ** den Eintrag **FFG Engineering Item** aus.

xxxxxxxxxxxx

3. Wählen Sie in der Gruppe **Komponenten** Folgendes aus:

* Komponententeile einschließen

* Abhängige Teile einschließen

Tipp:

Wenn Sie auch Komponententeile und abhängige Teile importieren, müssen Sie vor der Auswahl der zu importierenden Baugruppen die Kontrollkästchen **Komponententeile einschließen** und **Abhängige Teile einschließen** aktivieren.

4. Klicken Sie auf **Komponenten suchen**, um das Dialogfenster **Ladeoptionen für Baugruppen** anzuzeigen.

5. Wählen Sie in der Liste **Laden** den Eintrag **Aus Ordner** aus.

6. Klicken Sie in der Gruppe **Zu importierende Teile** auf **Aus Ordner importieren** xxxxxxxx.

7. Navigieren Sie in das entsprechende Verzeichnis, in der die zu importierende Baugruppe liegt und wählen Sie dazu das Top-Element (oberster Baugruppenknoten) hierfür aus.

xxxxxxxxxxxx

8. Geben Sie unter **Standardparameter** im Feld **Standardzielordner** den Pfad ein oder navigieren Sie zu dem Ordner in Teamcenter, in dem die importierten Elemente platziert werden. Sie können einen Ordner, der sich außerhalb Ihrer **persönlichen Ablage** befindet, manuell im Feld eingeben, müssen jedoch Schreibberechtigungen für den Ordner besitzen.

xxxxxxxxxxxxxxxx

9. Klicken Sie unter Standardparameter auf Projekte xxxxxxxx . 10. Wählen Sie im Dialogfenster **Zu Projekt zuweisen** ein Projekt aus und klicken Sie dann auf **OK**.

Die Liste enthält die Projekte, die in Teamcenter zur Verfügung stehen und bei denen Sie Mitglied sind. Sie können ein oder mehrere Projekte auswählen.

11. Klicken Sie auf **Testlauf** xxxxxxxx , um einen simulierten Import durchzuführen. Nach Beendigung des simulierten Importprozesses wird im Fenster Informationen angezeigt, wie die Teile und Baugruppen importiert wurden. Prüfen Sie im Fenster **Informationen**, ob alle Angaben einschließlich **Importaktion**, Benennungstechnik, Verzeichnispfad usw. korrekt sind.

12. Schließen Sie das Fenster **Informationen**.
13. Notieren Sie sich die Item-ID des obersten Baugruppenknotens.
14. Klicken Sie im Dialogfenster **Baugruppe in Teamcenter importieren** auf **OK**, um den Import zu starten.
15. Prüfen Sie im Fenster **Informationen**, ob der Import wie erwartet stattfand.
16. Zeigen Sie die importierten Elemente in **Teamcenter Navigator** an.

Hinweis:

Der Import einer Baugruppe mit Zeichnungen erfolgt über denselben Ablauf → die Importfunktion erkennt ob es zu dem UGMaster (Model) ein UGPart (Zeichnung) existiert. Dieses wird automatisch verknüpft → der Beziehungstyp des UGMasters ist „master“ und der Zeichnung „specification“.

Achtung: Hin und wieder kommt es vor, dass beim Import die alte Dokumentennummer als ID hinterlegt wird → diese kann dann manuell entsprechend dem vorgeschriebenen Nummernkreis zugeordnet werden. An einer Lösung wird gearbeitet. |@red: | | **Achtung:** *Hin und wieder kommt es vor, dass beim Import die alte Dokumentennummer als ID hinterlegt wird → diese kann dann manuell entsprechend dem vorgeschriebenen Nummernkreis zugeordnet werden. An einer Lösung wird gearbeitet.* Wie der Import von Baugruppen prozessual mit GoLive von Teamcenter abgebildet werden soll, muss noch definiert werden. (Schlagwort: Dubletten).